

AVVISO - 59369, 19/04/2024, FSE+, Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
CANDIDATURA N. 80
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	ANGHIARI
Codice meccanografico	ARIC83100L
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA BOZIA, 2
Provincia	AREZZO
Comune	ANGHIARI
CAP	52031
Telefono	0575788067
Email	ARIC83100L@istruzione.it
Sito web	https://icanghiari.edu.it
Numero Alunni	422
Plessi	ARIC83100L ARAA83101D ARAA83103G ARAA83104L ARAA83105N AREE83101P AREE83103R ARMM83102P ARMM83103Q

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
Istituto	ARIC83100L - ANGIARI
Codice candidatura	80
Importo totale richiesto	€ 51.480,00
Num. Prot. Delibera Delibera Collegio Docenti	2342
Data Delibera Delibera Collegio Docenti	07/05/2024
Num. Prot. Delibera Delibera Consiglio d'istituto	2302
Data Delibera Delibera Consiglio d'istituto	06/05/2024
Stato candidatura	Inviata
Data invio candidatura	09/05/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
I Laboratori di Anghiari	€ 51.480,00
TOTALE PROGETTI	€ 51.480,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenze in materia di cittadinanza	Cittadinanza globale e integrazione locale	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Musica insieme	€ 6.660,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Sport e Vita	€ 6.660,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Sport e vita 2	€ 6.660,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Una scuola per tutti	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Matematica e realtà	€ 6.660,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Matematica e realtà 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	COMPUTAZIONALE E CREATIVITÀ	€ 6.660,00
TOTALE MODULI			€ 51.480,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: I Laboratori di Anghiari

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	I Laboratori di Anghiari
Descrizione	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/ rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	G94D24001180007
Data inizio prevista	05/07/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Numero moduli	8
Importo richiesto	€ 51.480,00

MODULO

Tipo modulo	Competenze in materia di cittadinanza
Titolo modulo	Cittadinanza globale e integrazione locale
Descrizione	<p>Il modulo ha come oggetto l'acquisizione di un insieme di capacità e competenze che permetta allo studente di essere rispettoso del vivere civile e gli consenta di essere cittadino "agente" in campo economico, individuale e sociale.</p> <p>Il fine è di contrastare efficacemente i fenomeni di dispersione e abbandono scolastico, attraverso la valorizzazione di esperienze di didattica innovativa volte a creare le condizioni favorevoli all'inclusione economico-sociale delle nuove generazioni, sviluppando e sostenendo forme di partecipazione attiva e democratica che abbiano nell'educazione alla cittadinanza economica e alla consapevolezza dei processi economici e sociali che dominano il mercato globale, alcuni dei loro momenti fondanti.</p>
Data inizio prevista	30/11/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	ARMM83102P
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	<p>Alunne/i scuola Primaria</p> <p>Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado</p>

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Cittadinanza globale e integrazione locale				
Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	Matematica e realtà 2
Descrizione	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	14/11/2024
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	ARMM83103Q
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica e realtà 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	Sport e Vita
Descrizione	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.</p>
Data inizio prevista	10/07/2024
Data fine prevista	31/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	Strutture sportive del territorio
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sport e Vita

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

MODULO	
Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Musica insieme
Descrizione	<p>Il modulo è finalizzato a promuovere processi d'inclusione e integrazione degli alunni caratterizzati da particolari fragilità attraverso la pratica musicale in considerazione della particolare efficacia che il "fare musica insieme" ha nella composizione di tali processi per i positivi rinforzi che innesca sul piano comportamentale, motivazionale e relazionale. Le attività, che consisteranno in esercitazioni di pratica corale e strumentale finalizzate alla esecuzione di brani strumentali e/o cantati, comprenderanno:</p> <ul style="list-style-type: none"> esperienze di ascolto, di dizione e fonetica, di potenziamento vocale e corale; esplorazione delle potenzialità ritmiche del corpo e sonore-vocali-espressive della voce; improvvisazioni vocali ed esecutivo-strumentali libere e guidate; esperienze di interazioni tra i diversi linguaggi artistici non verbali: corporeo-gestuale, corporeo-ritmico e corale-vocale; composizioni di sequenze di strutture ritmiche: vocali-corali e strumentali; ensemble strumentali, esecuzioni ritmiche e vocalizzazione di testi e partiture strumentali.
Data inizio prevista	14/11/2024
Data fine prevista	10/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	ARMM83103Q
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Musica insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

MODULO	
Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	COMPUTAZIONALE E CREATIVITÀ
Descrizione	<p>I moduli formativi comprenderanno: Cenni di Cultura Digitale, con l'introduzione pratica allo Storytelling; Studio e comprensione dei "Diritti della Rete", in particolare l'utilizzo consapevole dei Social Network e l'utilizzo e la condivisione di contenuti in rete, anche in un'ottica di contrasto al cyberbullismo e altre discriminazioni; Comprensione del concetto di Privacy, in particolare in relazione alla gestione dei dati sensibili e dell'identità digitale; Produzione e editing di contenuti digitali, attraverso la creazione di un blog.</p> <p>Inoltre verranno introdotti i principi base del Coding, e in particolare il concetto di algoritmo e la creazione di funzioni attraverso blocchi visuali.</p> <p>Le attività si svolgeranno con metodi di apprendimento innovativi, quali Flipped Classroom e Peer - education, creazione di video e audio, ricerca, selezione e utilizzo corretto di informazioni in rete.</p>
Data inizio prevista	20/11/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	ARMM83103Q
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

COMPUTAZIONALE E CREATIVITÀ

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

MODULO	
Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	Matematica e realtà
Descrizione	<p>Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p>
Data inizio prevista	14/11/2024
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	ARMM83102P
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica e realtà

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	Una scuola per tutti
Descrizione	Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente costituisce una riappropriazione del testo letterario, esercizio di riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentra sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione da parte degli alunni di podcast e blog condivisi.
Data inizio prevista	14/11/2024
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	ARMM83103Q
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Una scuola per tutti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	Sport e vita 2
Descrizione	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.</p>
Data inizio prevista	10/07/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	ARMM83102P
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sport e vita 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI